



이러닝 분야의 인재가 되실 분을 모십니다.

2023학년도 봄학기 입시안내



모집과정 및 모집인원

- 석사과정 00명



지원자격

- 학사학위 소지자 (전공불문) 또는 2023년 2월 학위 취득예정자
- 외국에서 우리나라 대학교육에 상응하는 교육과정을 전부 이수한 자로서, 대학을 졸업한 자와 동등한 학력이 있다고 인정되는 자
- 법령에 의하여 이와 동등이상의 학력이 있다고 인정되는 자



모집우대

- 에듀테크 관련 기업, 연구기관 종사자
- 이러닝 관련 교육서비스기관 종사자
- 유치원/초중등교원 및 대학 교직원
- 이러닝학과 졸업생 추천서 제출시 우대



입시 전형 일정

구분	기간	장소 및 방법
지원서 접수	2022. 10. 17.(월) ~10. 28.(금)	인터넷 접수, 전형료 납부
첨부서류 제출	홈페이지 공지 예정	등기우편 제출
1차 합격자 발표	홈페이지 공지 예정	
2차 면접 전형	홈페이지 공지 예정	
최종 합격자 발표	홈페이지 공지 예정	

- 인터넷 접수: <http://grad.knou.ac.kr>
- 전형료: 40,000원
- 전형방법
 - 1차 합격자 선발: 학부성적(40%) + 자기기술서(60%)
 - 최종 합격자 선발: 1차 합격자를 대상으로 면접 실시

First in Korea! Best in the World!

한국방송통신대학교 대학원 이러닝학과 석사과정

원서접수

2022년 10월 17일(월)
~10월 28일(금)

대학원 홈페이지

<http://grad.knou.ac.kr>



이러닝학과 홈페이지

<http://elearning.knou.ac.kr>



학과 연락처

Tel. 02)3668-4730 Fax. 02)744-3544
Email. elearning@knou.ac.kr
학과홈페이지 <http://elearning.knou.ac.kr>
인터넷접수 <http://grad.knou.ac.kr>

한국 최초의 e 러닝학과 석사과정

First in Korea! Best in the World!

한국방송통신대학교 대학원

이러닝학과

<http://elearning.knou.ac.kr>



한국방송통신대학교 대학원 | 이러닝학과

미래 교육을 이끌어갈 여러분을 초대합니다.

한국방송통신대학교 대학원 이러닝학과장 김 용



정보통신기술의 발달로 시작된 이러닝 (e-Learning)은 교육 전반의 패러다임을 바꾸는 데 기여하였습니다. 기기의 발달에 따라 u-러닝, m-러닝, g-러닝을 거쳐 스마트러닝에 이르기까지 끊임없는 성장을 가능하게 하였습니다. 기기의 발전으로 우리의 교육이 보다 풍요롭게 성장할 수 있었습니다. 그리고 이러닝은 평생학습의 관점에서 우리의 배움을 독려 하는데 기여하고 있습니다. 그러나 우리가 잊지 말아야 하는 한 단어가 바로 '학습(Learning)'입니다. 이러닝은 바로 우리 모두에게 배움을 허용하는 '평등'에서 시작하여 이제 '수월성'을 강조하는 단계에 이르러 개개인의 지적 능력을 보다 더 성숙할 수 있도록 하는데 기여하고 있습니다. '평등'을 넘어 '수월성'을 강조하게 된 이러닝의 중심에 바로 한국방송통신대학교 대학원의 이러닝학과가 있습니다. 2007년 대학원에서 개설된 이러닝학과는 교육의 '수월성'을 이끌어갈 수 있는 인재를 양성하기 위해 석사과정을 개설하게 되었습니다. 교육의 수월성은 평등을 기반으로 하기 때문에 보다 전문적인 인력의 투입이 요구됩니다. 우리 이러닝학과는 이러닝 분야의 전문가 양성을 통해 우리나라 이러닝 전반의 질적 향상에 기여하고자 합니다. 따라서 국내외 이러닝 전문가 뿐만 아니라 교육 전문가 분들의 참여로 교육의 전 과정에서 보다 높은 품질의 강의를 제공하고 있습니다. 우리 이러닝학과는 우리나라 교육에서 한 획을 그어 된 이러닝의 질적 성장에 기여할 수 있는 유능한 인재들의 참여를 희망합니다. 정보통신기술의 발달로 시작된 이러닝이 이제 교육 전반을 주도할 수 있도록 여러분이 함께 할 수 있기를 바랍니다. 그리고 학과 교수님들과 더불어 이러닝 전문가로서 우리나라 이러닝의 전문성 향상을 위해 기여할 수 있기를 기대합니다.

이러닝학과 동문회장 이 호 건



이러닝은 융합 학문 분야인 만큼 우리 이러닝 학과에서는 한 강좌에도 여러 교수님들과 국제 이러닝 전문가들이 공동으로 참여하여 이론과 실무가 겸비된 수업을 진행하고 있으며, 언제나 튜터와 조교의 도움을 받을 수 있고, 원우들과의 소셜 네트워크를 활용한 상호작용을 통하여 원활하게 일과 학업을 병행해 나갈 수 있습니다. 현재 우리 이러닝학과는 1-13기 졸업생을 배출하였습니다. 1-15기 원우들은 동학으로서 함께 이러닝을 이끌어 나갈 16기 이러닝학과 원우님들을 기다리고 있습니다.



이러닝학과는

- 국내 최대 이러닝 인적 네트워크
- 국내 · 외 석학의 강의로 최고 수준 보장
- 이론과 실습을 동시에 경험하는 학습 제공



이런 분에게

- 현업에 종사하면서 체계적인 학업이 필요하신 분
- 이러닝 전문 역량을 향상시키고 싶은 분
- 이론과 실무를 겸비한 에듀테크 전문가가 되고 싶은 분
- 동일분야, 동일 직종의 인재들과 교류하고 싶으신 분



졸업 후에는

- 에듀테크분야 전문가로 활동
 - 교육 개발 국제협력(ODA) 전문가
 - 이러닝 콘텐츠 설계 전문가(AR/VR)
 - 학습 데이터 분석 전문가
 - 국내외 에듀테크 컨설턴트
 - 에듀테크 크리에이터



이러닝 관련 자격증

- 이러닝운영관리사(국가자격, 2023년 신설 예정)
- 이러닝지도사 2급(민간자격, 학과 졸업 후 취득 가능)

First in Korea! Best in the World!



교과과정

학기	교과목명	비고
봄	에듀테크융합교육	
	에듀테크 콘텐츠 설계 전략	
	교육 개발 국제협력 컨설팅	
	에듀테크특론	
	이러닝 국제 동향과 이슈	
	에듀테크연구방법론	
	에듀테크 프로그램 개발 방법론	
가을	컴퓨팅과 컴퓨팅사고력	
	공개SW와 학습환경	
	학습시스템 모델 설계	
	에듀테크 게이미피케이션	
	첨단 이러닝 기술 특론	
	학습 데이터 분석	
	AI시대의 에듀테크 윤리	
봄/가을	에듀테크 콘텐츠 크리에이팅	
	AI와 융합교육	
봄/가을	논문연구 I/II	

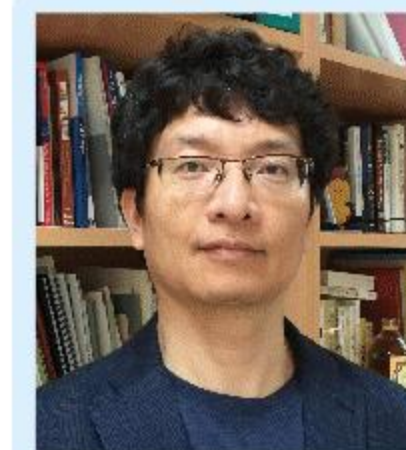


교과 운영

- 국내 · 외 최고 수준의 전문가 초청 강연
- Intensive Tutoring System 학습 제공
- 공유, 참여를 통한 집단지성 학습 유도
- 문제 해결 능력배양의 협력학습 유도
- 연구능력 개발 중심의 Term project형 교과 운영
- 새로운 교과과정 도입이 가능한 탄력적 교과 운영
- 토론, 워크샵, 세미나 등 다양한 참여학습 제공



전임 · 겸임 교수



김 용 (이러닝학과 학과장)

담당교과목: 에듀테크융합교육 등

E-mail: dragonknou@gmail.com



우호성 (이러닝학과 조교수)

담당교과목: 학습데이터분석 등

E-mail: hughwoo@knou.ac.kr



손진곤 (이러닝학과 겸임교수)

담당교과목: 에듀테크특론 등

E-mail: jgshon@knou.ac.kr



국내 · 외 전문가

곽덕훈 (시공미디어)

김명인 (에뛰온 대표)

김자미 (고려대학교 교수)

김주영 ((주) 스토리이십일 실장)

박종대 (배제대학교 교수)

유길상 (고려대학교 교수)

윤일규 (한국과학창의재단)

이대현 ((주) 인튜브 대표)

조희석 ((주) 천재교육 본부장)

허원 (공주대학교 교수)



좋아요

김은수 (6기, 한국공예경영문화원)

비전공자들도 이러닝과 전공의 융합으로 시대를 앞서 갈 수 있는 곳!!
교육의 새로움을 만나고 기대하게 하는 곳!! 이러닝학과!!

김종범 (1기, 교육기관 연구원)

더 멋진 미래로 이어지는 징검다리, 이러닝학과!!

김혜진 (8기, 고등학교 미술 교사)

이러닝학과에서 다양한 분야의 전문가를 만나 융합교육 관련 전문가로
성장 중입니다. 교수님, 원우들과 함께 새로운 미래를 준비해보세요!!

박지현 (8기, 대학교 조교수)

인생의 비극은 목표를 달성하지 못하는데 있는 것이 아니라, 달성할
목표가 없는 데 있습니다. 이러닝학과에서 목표를 달성해보세요!

전미래 (6기, 문화관광해설사)

협업과 협력으로 걱정없이 졸업할 수 있는 이러닝학과에 용기있는
도전은 기쁨이 될 것입니다.

정영심 (7기, 유치원 교사)

이러닝은 우리 삶 속에 자연스럽게 널리 쓰이고 있는 것이 현실입니다.
유아교육기관에서의 이러닝 앱 이용은 발달 과업 획득에 유용합니다.